


Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
«Магаданский политехнический техникум»

—

СОГЛАСОВАНО
Цикловой комиссией
Информационных технологий_
Председатель ЦК 
Протокол № 2 от «20» октября 2022г.

Комплект оценочных материалов
для дифференцированного зачета
«МДК 01.03 Разработка мобильных приложений»
для специальности:

Комплект оценочных материалов разработан на основе Федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование, утвержденного приказом Минобрнауки России от 9 декабря 2016 г. № 1547 (ред. от 01 сентября 2022 г.)

Организация-разработчик: ГБПОУ «Магаданский политехнический техникум»

Разработчик:

преподаватель ГБПОУ МПТ Шавриков А.М

Содержание

1. Паспорт комплекта оценочных материалов	4
2. Критерии оценки	5
3. Оценочные средства	6

1. Паспорт комплекта оценочных материалов

Результатами освоения дисциплины «МДК 01.03 Разработка мобильных приложений» являются освоенные умения и усвоенные знания, направленные на формирование общих (ОК1-9) и профессиональных (ПК 1.6) компетенций.

Формой аттестации является *дифзачет*

Результаты освоения дисциплины «МДК 01.03 Разработка мобильных приложений» подлежащие проверке.

В результате контроля и оценки осуществляется проверка следующих знаний и умений:

У1. Осуществлять разработку кода программного модуля на современных языках программирования;

31. Основные этапы разработки программного обеспечения;

32. Основные принципы технологии структурного и объектно-ориентированного программирования

2. Соответствие видов и форм контроля, оценочных средств проверяемым знаниям и умениям

Вид контроля	Форма контроля	Оценочное средство	Проверяемые знания и умения
Письменная работа	Тестирование	КИМ	31-32
	Практическая работа	Задания для практических работ	31-32, У1

3. Критерии оценки

- оценка «отлично» выставляется в случаях, когда студент свободно владеет материалом, отвечает на дополнительные вопросы, демонстрирует высокий уровень сформированности необходимых знаний и умений;
- оценка «хорошо» выставляется в случаях, когда студент владеет материалом на хорошем уровне, но не отвечает на дополнительные вопросы, демонстрирует повышенный уровень сформированности необходимых знаний и умений;
- оценка «удовлетворительно» выставляется в случаях, когда студент владеет терминологическим аппаратом, основными знаниями, умениями и навыками, но не

полностью раскрывает поставленные вопросы, не отвечает на дополнительные вопросы, не способен применять знания к анализу практики, демонстрирует пороговый уровень сформированности необходимых знаний и умений;

- оценка «неудовлетворительно» выставляется в случаях, когда студент не владеет материалом, не раскрывает содержания поставленных вопросов, демонстрирует уровень сформированности необходимых знаний и умений ниже порогового.

4. Оценочные средства

Теоретические вопросы

1. Основные платформы мобильных приложений
2. Классификация мобильных устройств
3. Нативные, гибридные и кроссплатформенные приложения.
4. История развития мобильных приложений.
5. Kivypython. Установка настройка. Знакомство.
6. Kivypython. Общая структура приложения.
7. Kivypython. Виды макетов и их ключевые атрибуты.
8. Kivypython. Canvas и его основные функции и свойства.
9. Kivypython. Основные элементы интерфейса.
10. Kivypython. События типа касание.
11. Kivypython. Общая структура kv файлов.
12. Kivypython, PyMySQL. Настройка подключения к базе данных.
13. Kivypython. PyMySQL. Работа с базой данных.
14. Kivypython. PyMySQL. Пример реализации чата.
15. Plyer. Установка и настройка. Знакомство.
16. Plyer. Подключение и использование датчиков "Гироскоп", "Барометр", "Акселерометр" и "Компас".
17. Plyer. Подключение и использование Bluetooth.
18. Plyer. Подключение и использование GPS.
19. Plyer. Подключение и использование камеры.
20. Plyer. Подключение и использование микрофона.
21. Plyer. Доступ к уведомлениям на платформе Android.
22. Plyer. Доступ к звонкам на платформе Android.
23. Plyer. Доступ к сообщениям на платформе Android.
24. Plyer. Доступ к файлам.

Практические задания

1. Установка Python, PyMySQL, Kivy и Plyer. Приложение калькулятор.
2. Разработка приложения графический редактора.
3. Разработка приложения "Текстовый редактор".
4. Разработка приложения "Простой мессенджер".
5. Разработка приложения "Камера".
6. Разработка приложения "Диктофон".

7. Разработка приложения "Состояние датчиков"
8. Разработка приложения "Данные о местоположение"
9. Разработка приложения "Bluetooth"
10. Разработка приложения "Тест"
11. Разработка приложения "Файловый менеджер"
12. Разработка приложения "Телефон"
13. Разработка приложения "Змейка"
14. Разработка приложения "Крестики-нолики"
15. Разработка приложения "Пятнашки"
16. Разработка приложения "Ежедневник"
17. Разработка приложения "SMS"
18. Разработка приложения "Управление базой данных"

Представлен пример письменной работы. Оценочные средства публикации не подлежат.

№	Задание 1	Варианты ответов
1.	Метод независимости при разработке мобильного приложения обеспечивает:	а) масштабируемую архитектуру, чтобы быстро адаптироваться к увеличению числа пользователей. б) независимость мобильного приложения от типа устройства или платформы с) высокую доступность приложения для пользователей
2.	Какая архитектура сервера обеспечивает разделение базы данных от приложения:	а) Одноуровневая архитектура б) двухуровневая архитектура с) трёхуровневая архитектура
3.	Мобильные приложения, разработанные на языках программирования определенной платформы называются:	а) гибридные б) веб-приложения с) нативные д) кроссплатформенные
4.	Для создания интервала, выполняющего функцию с периодичностью в 1 секунду, необходимо выполнить:	а) Clock.unschedule(функция, 1) б) Clock.start_interval(функция, 1) с) lock.schedule_interval(функция, 1) д) Clock.new_interval(функция, 1)
5.	С помощью какой команды из библиотеки pymysql выполняется sql запрос:	а) <curcop>.sql(SQL команда) б) <curcop>.connect(SQL команда)

		c) <cursor>.execute(SQL команда) d) <cursor>.run(SQL команда)
6.	Какой тип курсора из модуля pymysql возвращает данные в виде словаря:	a) DictCursor b) VocCursor c) GlossCursor d) LexCursor
7.	Для переключения между экранами в ScreenManager используется свойство:	a) active b) value c) current d) replace
8.	Функция объект.clear_widgets():	a) удаляет указанный виджет внутри объекта b) удаляет объект c) удаляет все виджеты внутри объекта d) такой функции нет
9.	В FileManager для указания отображаемых файлов по расширению используется свойство:	a) exp b) extension c) ext d) widening
10.	Метод __init__ вызывается:	a) при создании объекта b) при нажатии на объект c) при изменении объекта d) при удалении объекта
<p>Практическая часть: Создайте приложение позволяющее рисовать линию выбранным цветом и толщиной. Интерфейс:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toolbar • Screen manager <ul style="list-style-type: none"> ○ Экран выбора цвета и толщины линии ○ Экран с холстом <p>Добавьте возможность переключения между экранами приложения. Обработайте ошибки и исключения в своём приложении.</p> <p style="text-align: right;">Разработал: Шавриков А.М.</p>		